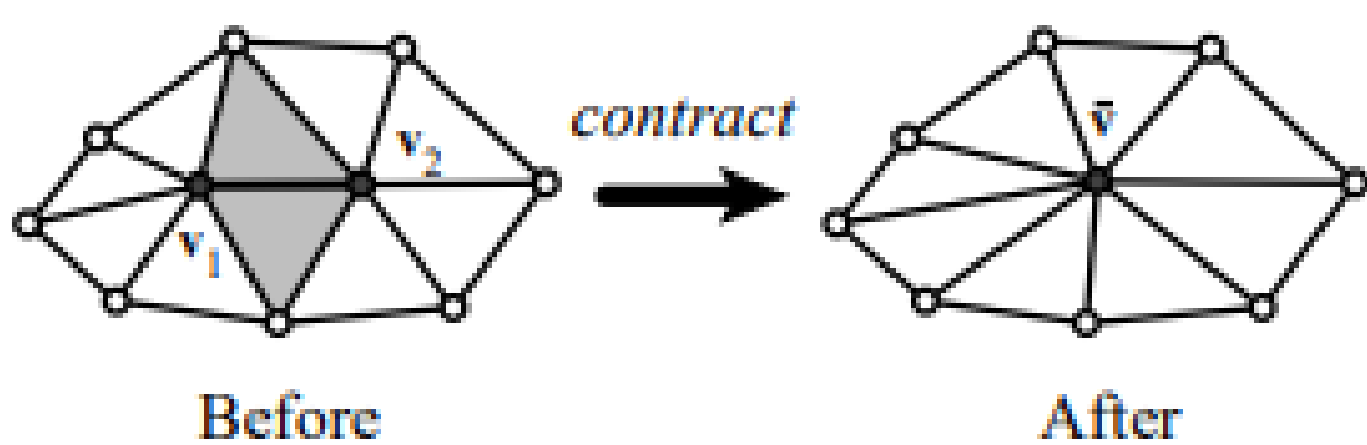


# Fonctionnement de l'algorithme

Pour simplifier le mesh en entrée, l'algorithme fusionne des paires de points stratégiques en un seul point.



La première étape est donc de sélectionner les paires intéressantes, ou paires valides.

Ces paires valides correspondent soit aux sommets de la figure que l'on souhaite simplifier, soit aux paires de points dont distance est inférieure à un paramètre choisi.

Il faut ensuite calculer l'erreur de chaque point correspondant à la somme des distances au carré du sommet en question à chacune des faces passant par ce sommet sous forme d'une matrice carrée  $Q$  de  $4 \times 4$ .