Phénomènes aléatoires

I. Généralités

- Une **expérience aléatoire** est une expérience dont le résultat dépend du hasard. Chacun des résultats possibles s'appelle **éventualité** ou **issue**. L'ensemble Ω (ou E) de tous les résultats possibles d'une expérience aléatoire s'appelle l'**univers** de l'expérience.
- Un événement A est une partie de l'univers Ω (un événement peut donc être constitué de zéro, une ou plusieurs issues de Ω).
- Un événement élémentaire est une partie de Ω qui ne contient qu'une seule issue.
- L'événement contraire de A, noté \overline{A} , est la partie constituée de toutes les issues de Ω qui ne sont pas dans A.
- $P(\emptyset) = 0$ et $P(\Omega) = 1$.
- La probabilité d'un événement A , notée P(A) , est la somme des probabilités des événements élémentaires inclus dans A .
- Pour tout événement A, on a $0 \le P(A) \le 1$.
- La somme des probabilités des événements élémentaires vaut 1.
- La probabilité de l'événement contraire d'un événement A est : $P(\overline{A})=1-P(A)$.

Lorsque tous les événements élémentaires d'une expérience aléatoire ont la même probabilité, on dit alors qu'ils sont **équiprobables**. On parle d'**expérience équiprobable** ou de **loi équirépartie**.

- L'événement « A et B », noté $A \cap B$, s'appelle l'intersection des événements A et B. Il est réalisé lorsque les deux événements sont réalisés simultanément.
- L'événement « $\bf A$ ou $\bf B$ », noté $\bf A \cup \bf B$, s'appelle la réunion des événements $\bf A$ et $\bf B$. Il est réalisé lorsqu'au moins l'un des deux événements est réalisé.
- Deux événements A et B sont dits incompatibles si $A \cap B = \emptyset$.

Soit A un événement d'un univers Ω . Pour une loi équirépartie, on a : $P(A) = \frac{\text{nombre d'éléments de } A}{\text{nombre d'éléments de } \Omega} = \frac{\text{nombre de cas favorables à } A}{\text{nombre de cas possibles}}$

Soit A et B deux événements d'un univers Ω .

- $P(A \cup B) = P(A) + P(B) P(A \cap B)$.
- Si A et B sont incompatibles, $P(A \cup B) = P(A) + P(B)$.

II. Probabilités conditionnelles

Soit A et B deux événements d'un univers Ω avec $P(A) \neq 0$. La **probabilité conditionnelle** que l'événement B se réalise sachant que l'événement A est réalisé est notée $P_A(B)$, et elle est définie par : $P_A(B) = \frac{P(A \cap B)}{P(A)}$.

La probabilité
$$P_A(B)$$
 vérifie bien $0 \le P_A(B) \le 1$ et $P_A(B) + P_A(\overline{B}) = 1$.

Soit A et B deux événements d'un univers
$$\Omega$$
 avec $P(A) \neq 0$ et $P(B) \neq 0$. Alors :
$$P(A) \times P_A(B) = P(B) \times P_B(A)$$

Utilisation de tableaux

Les tableaux à double entrées permettent une présentation claire de certaines expériences aléatoires et facilitent le calcul des probabilités conditionnelles.

	В	B	Total
A	$\mathbf{P}(\mathbf{A} \cap \mathbf{B})$	$P(A \cap \overline{B})$	$\mathbf{P}(\mathbf{A})$
Ā	$\mathbf{P}(\overline{\mathbf{A}} \cap \mathbf{B})$	$P(\overline{\mathbf{A}} \cap \overline{\mathbf{B}})$	$\mathbf{P}(\overline{\mathbf{A}})$
Total	$\mathbf{P}(\mathbf{B})$	$\mathbf{P}(\overline{\mathbf{B}})$	1

- $P(A \cap B)$ se lit à l'intersection de la ligne A et de la colonne B.
- P(A) (respectivement P(B)) se lit sur la dernière colonne (respectivement la dernière ligne).
- $P_A(B)$ (ou $P_B(A)$) s'obtient en calculant le quotient des deux probabilités adéquates :

$$P_{A}(B) = \frac{P(A \cap B)}{P(A)}$$
 et $P_{B}(A) = \frac{P(A \cap B)}{P(B)}$

Exemple

Un club sportif rassemble 180 membres répartis en juniors et seniors. On compte 135 seniors dont 81 hommes. Il y a 27 garçons parmi les seniors.

En choisissant une femme au hasard, calculer la probabilité d'avoir une juniore.

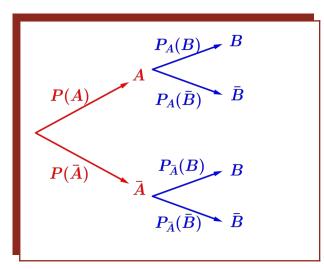
	J	S	Total
Н	$\frac{27}{180} = 0,15$	$\frac{81}{180} = 0,45$	0,15+0,45=0,6
F	0,1	0,3	0,4
Total	0,25	$\frac{135}{180}$ = 0,75	1

Ainsi
$$P_F(J) = \frac{P(F \cap J)}{P(F)} = \frac{0.1}{0.4} = 0.25$$
.

III. Arbre pondéré et calculs de probabilité

- La probabilité de l'événement correspondant à un chemin est obtenue en multipliant les probabilités portées par ses branches.
- La somme des probabilités sur les branches partant d'un même nœud est égale à 1.
- La probabilité de l'événement correspondant à plusieurs chemins est obtenue en additionnant les probabilités de chacun de ces chemins (**formule des probabilités totales**).

Le cas le plus fréquent correspond à la partition la plus simple (A et \overline{A}). Si on connaît les probabilité de B et \overline{B} par l'intermédiaire de A et \overline{A} , on a l'arbre suivant :



• Le produit des probabilités inscrites sur chaque branche d'un chemin donne la probabilité de l'intersection des événements placés sur ce chemin.

$$P(A \cap B) = P(A) \times P_A(B)$$

• La somme des probabilités inscrites sur les branches issues d'un même nœud est égale à 1 (loi des nœuds).

$$P_A(B) + P_{\overline{A}}(B) = 1$$

• La probabilité d'un événement E est la somme des probabilités des chemins qui aboutissent à E . $P(B)=P(A\cap B)+P(\overline{A}\cap B)$

$$= P(A) \times P_{\Delta}(B) + P(\overline{A}) \times P_{\overline{\Delta}}(B)$$

Exemple

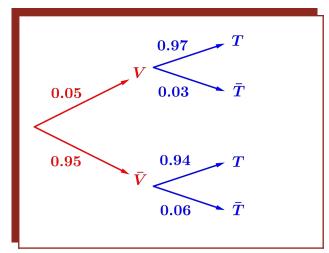
Dans un pays, il y a 5% de la population contaminée par le coronavirus. On dispose d'un test de dépistage de ce virus qui a les propriétés suivantes

- La probabilité qu'une personne contaminée ait un test positif est de 0,97 (sensibilité du test).
- La probabilité qu'une personne non contaminée ait un test négatif est de 0,94 (spécificité du test). On fait passer un test à une personne choisie au hasard dans cette population.

On note les événements suivants :

V :« la personne est contaminée par le virus »

T :« le test est positif »



• La probabilité que le test soit positif est :

$$P(T) = P(V \cap T) + P(\overline{V} \cap T)$$

= 0,05×0,97+0,95×0,94
= 0,9415

• La probabilité que la personne soit contaminée sachant que le test est positif est :

$$P_{T}(V) = \frac{P(V \cap T)}{P(T)}$$

$$= \frac{0.05 \times 0.97}{0.9415}$$

$$= 0.051514$$

IV. Indépendance

• Soit A et B deux événements d'un univers Ω .

On dit que A et B sont indépendants lorsque $P(A \cap B) = P(A) \times P(B)$.

• Soit A et B deux événements d'un univers Ω tels que $P(A) \neq 0$.

Les événements A et B sont **indépendants** si et seulement si $P_A(B) = P(B)$.

En réalisant successivement deux expériences aléatoires telles que les événements associés à la première soit indépendants des événements associés à la seconde, on dit que l'on réalise une succession de deux épreuves indépendantes.

- Deux expériences sont dites **indépendantes** si le résultat de l'une n'influe pas sur le résultat de l'autre.
- Deux expériences sont dites **identiques** si elles ont les mêmes issues et les mêmes probabilités pour chaque issue.

Dans une succession d'épreuves indépendantes, la probabilité d'une issue est le **produit des probabilités rencontrées sur le chemin** qui conduit à cette issue.